문의처

한국닌텐도 고객지원센터 【상품 · 판매 · 사용에 관한 상담 및 문의】

☎ 문의전화 **080-070-9900**

한국닌텐도 홈페이지 내「고객지원」클릭

문의전화 : 월~금요일 오전 9시~오후 6시 (토, 일, 공휴일, 회사 정기휴일 및 특별휴일 제외)

※전화번호는 잘 확인하시고 틀리지 않도록 주의해 주십시오.

한국닌텐도 A/S센터 【수리에 관한 문의 · 보내실 곳】

☎ 문의전화 **080-070-9900**

경기도 부천시 원미구 약대동 193 테크노파크 4단지 402동 503호
(우편번호 : 420-734)

문의전화 : 월~금요일 오전 9시~오후 6시 (토, 일, 공휴일, 회사 정기휴일 및 특별휴일 제외)

※전화번호는 잘 확인하시고 틀리지 않도록 주의해 주십시오.

한국닌텐도 공식 사이트

최신정보는 여기에서 확인하세요!

한국닌텐도 홈페이지 http://www.nintendo.co.kr/

⊙최신 게임에 대한 자세한 정보 및 온라인 수리접수 등 알찬 서비스가 준비되어 있습니다.

MN-TWL-KOR(A) 무단 전재 금지

기 본 편

사 용 설 명 서

기본편에서는 다음 내용을 설명하고 있습니다.

- 각부의 명칭과 기능
- 취급에 관한 주의사항
- 충전 방법
- 배터리 팩 교환 방법

※「사용설명서 조작편」도 함께 읽어 주십시오.

※「서포트북」은 고장이라고 생각되면 읽어 주십시오.

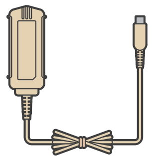
사용설명서 기본편

「닌텐도 DSi」를 구입해 주셔서 대단히 감사합니다. 사용 전에 본 「사용설명서」를 잘 읽고 올바른 방법으로 사용해 주십시오.
특히 p.06~17의 「안전을 위한 주의사항」은 반드시 읽어 주십시오. 이용자의 건강 및 기기 보호를 위한 설명이므로, 어린이가 사용할 경우에는 보호자가 먼저 잘 읽은 후 설명해 주십시오. 또 「사용설명서」는 소중히 보관해 주십시오.

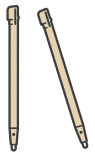
세트 내용

□닌텐도 DSi 본체
[TWL-001(KOR)]

□닌텐도 DSi용 AC 어댑터
[WAP-002(KOR)]



□닌텐도 DSi 전용 터치펜
[TWL-004]×2
※하나는 본체 옆면에 장착되어 있습니다.



□간단 시작 가이드
※제일 먼저 읽어 주십시오.

□사용설명서 2부
—기본편
—조작편

□서포트북
※고장이라고 생각되면 읽어 주십시오.

목차

각부의 명칭과 기능 p.02
닌텐도 DSi 본체 / AC 어댑터 / 전용 터치펜

안전을 위한 주의사항 p.06
건강상의 주의사항 / 사용상의 주의사항

충전 방법 p.18
충전에 대하여 / 충전 방법

음량/화면 밝기 조정 방법 p.20
음량 조정 방법 / 화면 밝기 조정 방법

SD 메모리 카드 사용 방법 p.21
꽂는 방법 / 뽑는 방법

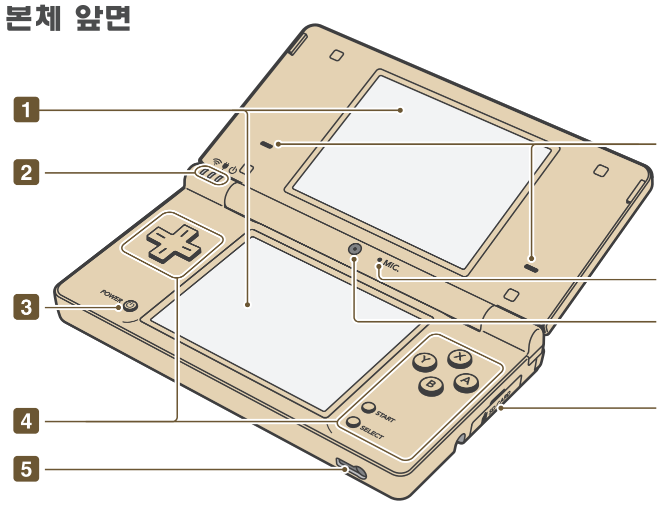
배터리 팩 교환 방법 p.22
배터리 팩 교환에 대하여 / 교환 방법

사양 p.24
닌텐도 DSi 본체 / AC 어댑터 / 전용 터치펜

각부의 명칭과 기능

닌텐도 DSi 본체 [TWL-001(KOR)]

본체 앞면



1 액정화면[위 화면·아래 화면(터치스크린)]

게임 화면 등을 표시합니다. 화면의 밝기는 5단계로 조정할 수 있습니다. 20페이지
아래 화면은 직접 터치해서 조작할 수 있는 터치스크린입니다.

2 무선 램프·충전 램프·전원 램프

3 전원/리셋 버튼(POWER)

- 전원이 꺼져 있을 때 누른다 → 전원이 켜집니다.
- 전원이 켜져 있을 때 { 누른다 → 리셋되어 메뉴 화면으로 돌아갑니다. / 길게 누른다(0.5초 이상) → 전원이 꺼집니다.

4 조작 버튼 [십자 버튼·A 버튼·B 버튼·X 버튼·Y 버튼·시작 버튼·선택 버튼]

5 헤드폰/마이크 연결 단자

별매품 스테레오 헤드폰이나 이어폰 마이크를 연결합니다. 연결하면 스피커에서는 소리가 들리지 않습니다.

6 스피커

7 마이크 마이크 기능을 사용하는 게임에서 사용합니다.

8 내부 카메라 카메라 기능을 사용하는 게임에서 사용합니다.

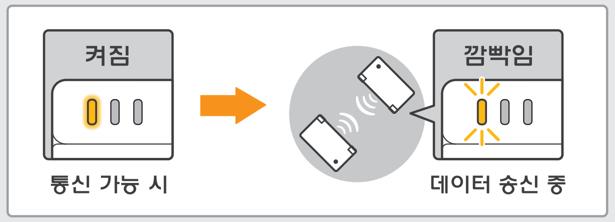
9 SD 메모리 카드 슬롯

별매품 SD 메모리 카드(이하 SD 카드)를 꽂습니다. 21페이지

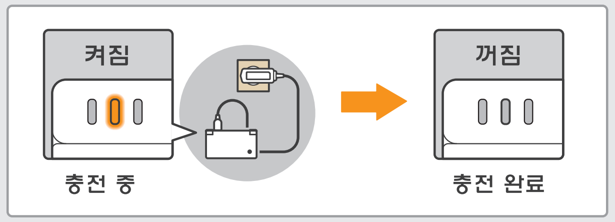
각 램프의 역할

각 램프는 색깔 및 켜짐/깜빡임에 따라 본체의 다양한 상태를 나타냅니다.

무선 램프 통신 기능을 사용할 수 있는 상태일 때 황색으로 켜집니다.

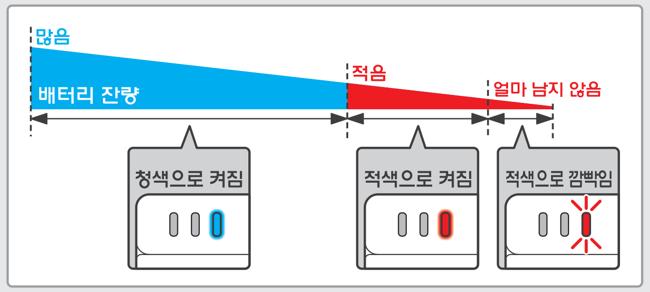


충전 램프 배터리를 충전하고 있을 때 오렌지색으로 켜집니다.



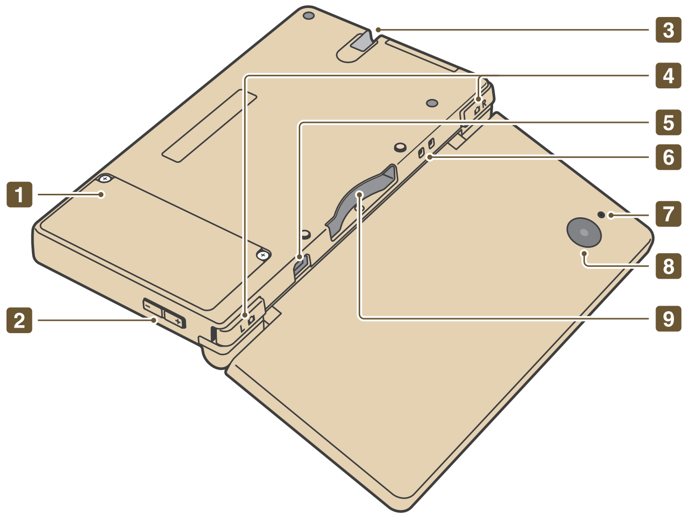
※충전하면서 게임을 플레이할 경우, 충전이 완료되어도 충전 램프가 꺼지지 않을 수 있으나 고장은 아닙니다.
※충전 램프가 깜빡이고 있다면 배터리 팩을 올바르게 넣지 않았을 가능성이 있습니다. 올바르게 넣었는지 확인해 주십시오. 22페이지

전원 램프 전원을 켜면 청색으로 켜집니다. 배터리 잔량이 적어지면 적색으로 켜지고, 더욱 줄어들어 얼마 남지 않게 되면 깜빡입니다.



※전원 램프가 적색일 경우에는 신속히 게임을 저장하고 충전해 주십시오. 저장하기 전에 배터리가 모두 소모되면 저장하지 않은 데이터는 사라집니다.
※청색 또는 적색으로 천천히 밝아졌다가 어두워졌다가 하는 것은 배터리의 소비를 줄이는 「슬립 모드」 중임을 나타냅니다.

본체 뒷면



1 전지 박스

전용 배터리 팩이 내장되어 있습니다. 22페이지

※배터리 팩을 교환할 때 이외에는 전지 뚜껑을 열지 마십시오.

2 음량/밝기 조정 스위치

음량과 화면의 밝기(5단계)를 조정합니다. 20페이지

3 터치펜 홀더

터치펜을 사용하지 않을 때는 터치펜 홀더에 끝까지 꽂아 주십시오.

※터치펜 홀더에는 전용 터치펜 이외의 것을 꽂지 마십시오. 본체가 파손되거나 꽂은 물건이 빠지지 않을 경우가 있습니다.

4 조작 버튼 [L 버튼·R 버튼]

5 AC 어댑터 연결 단자 부속 AC 어댑터를 연결합니다. 18페이지

6 스트랩 훅 시판되는 스트랩을 끼울 수 있습니다.

7 외부 카메라 램프 외부 카메라가 작동 중일 때 켜지는 램프입니다.

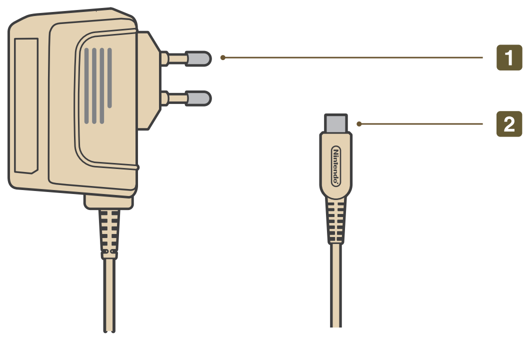
8 외부 카메라 카메라 기능을 사용하는 게임에서 사용합니다.

9 DS 카드 슬롯

닌텐도 DSi 전용 카드 및 닌텐도 DSi 대응 카드, 닌텐도 DS 전용 카드를 꽂습니다.

닌텐도 DSi용 AC 어댑터 [WAP-002(KOR)]

닌텐도 DSi용 AC 어댑터입니다.



1 AC 플러그

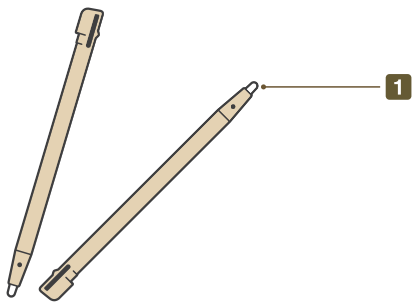
콘센트에 꽂습니다.

2 DC 플러그

본체의 AC 어댑터 연결 단자에 꽂습니다.

닌텐도 DSi 전용 터치펜 [TWL-004]

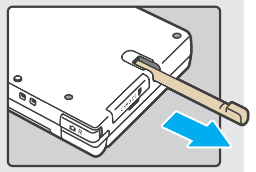
터치스크린(아래 화면)을 직접 터치해서 조작하기 위한 펜입니다.



1 펜촉

이 부분을 터치스크린에 대고 조작합니다.

터치펜은 2개가 동봉되어 있습니다. 플레이 시에는 본체 옆면의 터치펜 홀더에 있는 터치펜을 사용하고, 나머지 1개는 예비로 소중히 보관해 주십시오.



안전을 위한 주의사항

화재나 감전에 의한 사고를 미연에 방지하기 위해서 다음 사항을 반드시 지켜 주십시오.

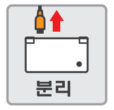
■ 안전을 위한 주의사항을 준수한다
사용 전에 본 「사용설명서」를 반드시 읽어 주십시오.

■ 정상적으로 작동하지 않으면
정상적으로 작동하지 않을 때는 별책 「서포트북」을 읽어 주십시오.

■ 만약 이상이 생기면
–기기의 파손이 발견되었다/이상한 소리나 냄새 또는 연기가 난다–

①

즉시 전원을 끈다
※함부로 만지면 위험하므로 충분히 주의해 주십시오.

② 

AC 어댑터 및 주변기기와 연결되어 있는 경우에는 본체로부터 분리한다
※AC 어댑터는 콘센트에서도 뽑아 주십시오.

③

즉시 한국닌텐도 고객지원센터로 점검을 의뢰한다 뒤표지
※절대로 직접 수리하지 마십시오.

경고 표시의 의미
다음 경고 표시의 내용을 잘 이해한 후 본문을 읽어 주십시오.

⚠ 위험	이 표시의 주의사항을 지키지 않을 경우, 사망이나 중상 등 사고의 원인이 되거나 큰 피해를 입을 가능성이 있습니다.
⚠ 경고	이 표시의 주의사항을 지키지 않을 경우, 화재나 감전 등으로 인한 사망, 중상 등 인명 사고의 원인이 될 가능성이 있습니다.
⚠ 주의	이 표시의 주의사항을 지키지 않을 경우, 감전이나 그 밖의 사고에 의해 다치거나 주변의 가재도구를 훼손시킬 가능성이 있습니다.
사용상의 부탁	이 표시의 주의사항을 지키지 않을 경우, 본 기기를 파손시키거나 주변의 가재도구를 훼손시킬 가능성이 있습니다.

주의를 환기하는 기호: 파열, 화재, 감전

행위를 금지하는 기호: 금지, 분해금지, 접촉금지

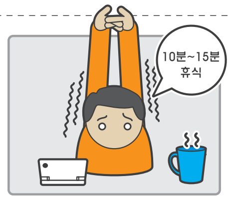
건강상의 주의사항(반드시 읽어 주십시오)

건강상의 안전을 위해 사용 시에는 특히 다음 사항에 주의해 주십시오.

⚠ 경고

■ 고객님의 건강을 위해, 게임 등을 즐길 때는 방 안을 밝게 하고 사용해 주십시오. 특히 어린이의 경우는 보호자가 지켜볼 수 있는 곳에서 사용하도록 해 주십시오.

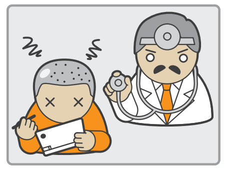
■ 피곤한 상태에서 사용하거나 연속해서 장시간에 걸쳐 사용하는 것은 건강상 바람직하지 않으므로 자제해 주십시오. 또 신체가 평상시의 상태라 하더라도 적당히 휴식을 취해 주십시오. 대략 1시간마다 10~15분 정도의 휴식을 권장합니다.



■ 아주 드물게, 자극적이거나 점멸하는 강한 빛을 보거나 TV를 시청할 때 일시적으로 근육 경련이 발생하거나 의식을 잃는 분이 있습니다. 이러한 증상을 경험한 적이 있는 분은 사용 전에 반드시 의사와 상담하십시오. 또 사용 중에 이러한 증상이 발생한 경우에는 즉시 사용을 중지하고 의사의 진찰을 받으십시오.

■ 사용 중에 현기증, 구토, 피로감, 멀미 등과 같은 증상을 느끼거나 눈이나 손, 팔에 피로감이나 불쾌감, 통증을 느꼈을 때는 즉시 사용을 중지하고, 그래도 불쾌감이 지속되면 의사의 진찰을 받으십시오. 그렇게 하지 않을 경우, 장기간에 걸쳐 장애를 일으킬 가능성이 있습니다.

■ 다른 요인으로 인해 손이나 팔의 일부에 장애가 있거나 피로한 경우에는 게임 등의 조작을 함으로써 증상이 악화될 가능성이 있으므로 이러한 경우에는 사용 전에 의사와 상담하십시오.



불쾌감 및 피부의 위화감
▼
의사의 진찰을 받으십시오

■ 스테레오 헤드폰을 사용할 때, 음량을 크게 하여 장시간 사용하게 되면 청각에 이상이 생길 우려가 있습니다. 누가 옆에서 부르면 대답할 수 있을 정도의 적당한 음량으로 사용해 주십시오. 만약 귀의 피로나 귀울림과 같은 이상증세를 느끼면 일단 사용을 중지하고, 그래도 귀울림과 같은 이상증세가 계속되면 의사의 진찰을 받으십시오.

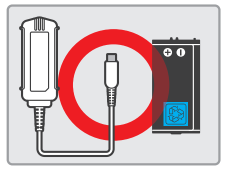
사용상의 주의사항(반드시 읽어 주십시오)

닌텐도 DSi 본체·AC 어댑터·배터리 팩은 정밀기기입니다. 사용 시에는 특히 다음 사항에 주의해 주십시오.

위험

■ 지정된 AC 어댑터 및 배터리 팩 이외에는 사용하지 말 것

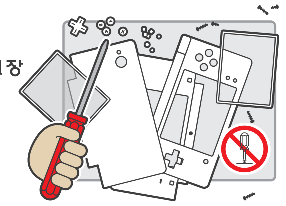
닌텐도 DSi 본체[TWL-001(KOR)]에는 닌텐도 DSi용 AC 어댑터[WAP-002(KOR)] 및 전용 배터리 팩[TWL-003] 이외의 기기는 사용하지 마십시오. 화재 및 배터리 팩의 누액, 발열, 파열, 감전 및 고장의 원인이 됩니다.



WAP-002(KOR)
TWL-003

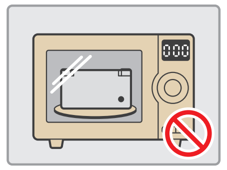
■ 절대로 분해 또는 개조하지 말 것

화재 및 배터리 팩의 누액, 파열, 발열, 감전, 고장의 원인이 됩니다.



■ 불 속에 집어넣거나 가열하지 말 것

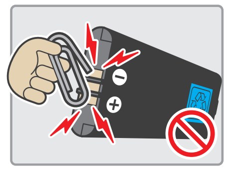
사용 및 보관 장소에 관하여 다음 사항에 주의해 주십시오. 본체에 내장된 배터리 팩이 파열되어 화재, 부상, 고장의 원인이 됩니다.



- 불 속에 집어넣거나 가열하지 마십시오.
- 난로나 히터 등 전열 기구 근처에서 사용하거나 보관하지 마십시오.
- 난로나 히터, 드라이어, 전자레인지 등으로 가열하지 마십시오.

■ 배터리 팩의 단자부를 핥거나 금속류로 합선시키지 말 것

발열, 파열의 원인이 됩니다.



■ 폐기할 때는 주의할 것

본체 및 AC 어댑터는 플라스틱과 금속 부품으로 구성되어 있습니다. 태우면 위험하므로 폐기할 때는 거주지의 분리수거 규정에 따라 폐기해 주십시오. 또 본체에는 배터리 팩(충전식 전지)이 내장되어 있습니다. 본체를 폐기할 때는 배터리 팩을 꺼낸 후 거주지의 분리수거 규정에 따라 폐기해 주십시오. 22페이지

안전을 위한 주의사항(사용상의 주의사항)

경고

■ 액체를 흘리거나 이물질을 넣지 말 것

만약 액체(물이나 주스, 기름, 애완동물의 소변 등)나 이물질이 들어간 경우에는 즉시 전원을 끄고 AC 어댑터를 콘센트에서 뽑은 후 「한국닌텐도 고객지원센터」로 점검을 의뢰해 주십시오. 뒤표지 그대로 사용하면 화재 및 감전, 고장의 원인이 됩니다.

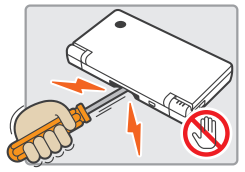
■ 터치펜이나 AC 어댑터의 플러그 및 코드를 입에 넣지 말 것

특히 어린이나 애완동물이 입에 넣지 않도록 주의해 주십시오. 부상 및 고장의 원인이 됩니다.

■ 커넥터 및 단자부를 손가락이나 금속으로 건드리지 말 것

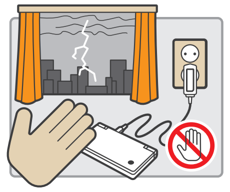
■ 커넥터의 단자부에 이물질을 넣지 말 것

감전, 부상, 고장의 원인이 됩니다.



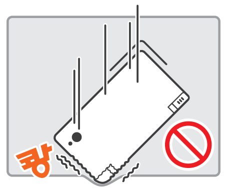
■ 천둥이 치기 시작하면 AC 어댑터 및 AC 어댑터에 연결되어 있는 본체를 만지지 말 것

벼락에 의한 감전의 우려가 있습니다.



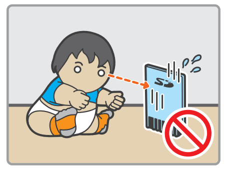
■ 떨어뜨리거나 밟거나 강한 충격을 주지 말 것

액정이 파손되어 부상의 원인이 되거나 배터리 팩이 파손·발열하여 화상의 원인이 됩니다.



■ SD 카드에 관한 주의사항

SD 카드를 사용할 경우, 어린이의 눈에 띄는 장소에는 SD 카드를 절대로 두지 마십시오. 실수로 삼켜 질식할 위험이 있습니다. 만일 삼켰을 경우 즉시 의사의 진찰을 받으십시오.



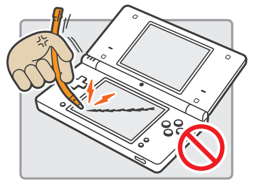
■ 심장페이스메이커 장착 부위에서 22cm 이상 거리를 둘 것

심장페이스메이커를 장착한 분이 무선 통신을 할 경우, 심장페이스메이커 장착 부위와 22cm 이상 거리를 두어 주십시오. 전파가 심장페이스메이커 작동에 영향을 줄 수 있습니다.

■ 배터리 팩에서 누액이 발생할 경우 흘러나온 액체에는 절대로 손대지 말 것

액체가 눈에 들어가면 눈에 장애를 일으킬 우려가 있습니다. 곧바로 충분한 물로 깨끗이 씻어낸 후 즉시 의사의 진찰을 받으십시오. 액체가 몸이나 손에 묻었을 때는 물로 깨끗이 씻어내 주십시오. 액체가 본체에 묻었을 때는 손이 닿지 않도록 주의하며 닦아내 주십시오.

■ 터치펜의 취급에 관한 주의사항



다음 사항에 주의해 주십시오. 부상의 원인이 됩니다.

- 사람을 찌르지 마십시오.
- 구부리거나 터치스크린을 강한 힘으로 문지르는 등 거칠게 다루지 마십시오.
- 터치스크린 조작 이외의 목적으로는 사용하지 마십시오.
- 흠집이 난 터치펜이나 변형된 터치펜은 사용하지 마십시오.

■ 무선 통신 기능에 대한 주의사항

다음 장소에서는 무선 통신이 금지 및 제한되어 있습니다. 이 장소에서 닌텐도 DSi 본체를 사용할 때는 반드시 본체 설정에서 무선 통신을 OFF로 설정하고 사용해 주십시오.

조작편45페이지

- **비행기 내**

→항공법, 항공안전 및 보안에 관한 법률, 기타 항공 관련 법령 및 조약에 의해 항공사 또는 기장이 허용하는 경우를 제외한 비행기 내의 무선 통신은 금지되어 있습니다. 또한 각 항공사의 정책에 따라 운항(이착륙시 포함) 중에는 닌텐도 DSi의 모든 기능의 사용이 금지 또는 제한될 수 있습니다. 처벌의 대상이 될 수 있으므로 절대 하지 마십시오.

- **병원이나 의료기관 등**

→의료기기의 작동에 영향을 줄 수 있습니다.

- **전철이나 버스 등의 공공 교통기관이나 혼잡한 장소**

→만원 전철이나 버스 등 혼잡한 장소에서는 심장페이스메이커를 장착한 분이 있을 수 있으므로 무선 통신 기능은 사용하지 마십시오.

- **해외**

→국가에 따라 전파 사용 제한이 있으므로 무선 통신 기능을 사용하는 경우 처벌받을 수 있습니다.

■ 사용 및 보관 장소에 관한 주의사항

사용 및 보관 장소에 관하여 다음 사항에 주의해 주십시오.

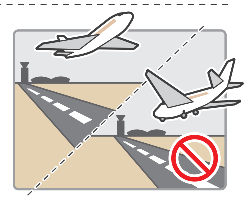
- **운전 중이나 보행 중에 사용하지 말 것**

→사고 및 부상의 원인이 됩니다. 또 운전 중의 사용은 처벌 대상이 될 우려가 있습니다.

- **열이 빠져나가지 않는 장소(이불 속 등)에서 사용하지 말 것**

→본체가 뜨거워져서 저온 화상의 원인이 됩니다.

- **비행기 안이나 병원 등 사용이 제한 또는 금지되어 있는 장소에서 사용하지 말 것**



→다른 전자기기의 작동에 영향을 줄 가능성이 있습니다.

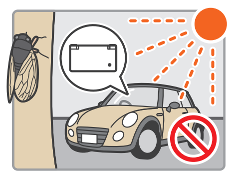
- **습기나 먼지, 연기가 많은 장소에서 사용 및 보관하지 말 것**

→감전 및 고장의 원인이 됩니다. 또 카메라 렌즈 부분에 곰팡이가 생기는 원인이 됩니다.

- **유아나 애완동물의 손이 닿는 장소나 불안정한 장소에 보관하지 말 것**

→떨어뜨리면 부상 및 고장의 원인이 됩니다.

- **직사광선에 노출된 장소나 밀폐된 자동차 안(특히 여름철)에 장시간 방치하지 말 것**



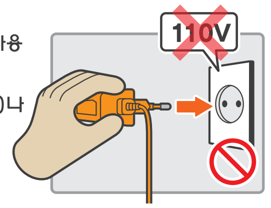
→본체가 과열되어 화상 및 고장, 배터리 팩의 품질 저하 및 팽창의 원인이 됩니다.

경고 (계속)

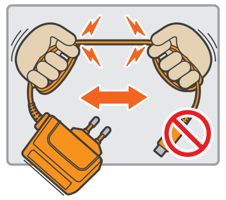
AC 어댑터의 취급에 관한 주의사항

안전을 위해 다음 사항에 주의해 주십시오. 화재 및 감전, 비정상적인 발열, 고장의 원인이 됩니다.

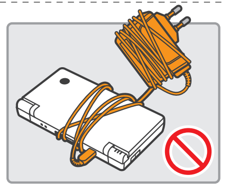
- 한국 국내 가정용 전원(AC 220V) 이외에서는 사용하지 마십시오.
  해외여행용 변압기(열기구용, 전자식, 기계식 등)나 백열등 기구 전용 조광기를 사용하지 마십시오.



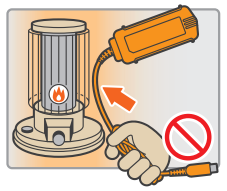
- AC 어댑터 본체 및 코드를 밟거나 잡아당기거나 세게 구부리지 마십시오.



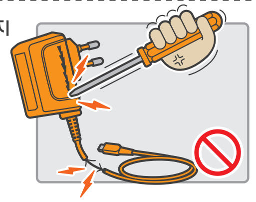
- 보관할 때는 코드를 감지 마십시오. 코드가 끊어지는 원인이 됩니다.



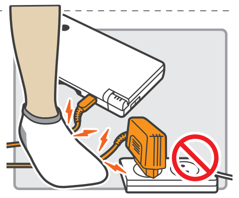
- 코드를 난로, 히터 근처에 두거나 가열하지 마십시오.



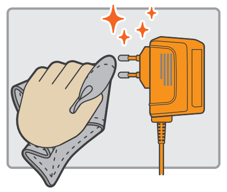
- AC 어댑터 본체 및 코드를 가공하거나 손상시키지 마십시오.



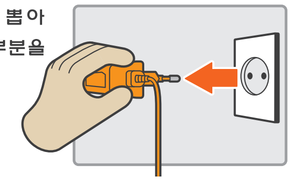
- 코드(특히 코드 시작 부분)에 무리한 힘을 가하지 마십시오.



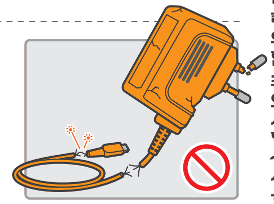
- AC 플러그에 묻은 먼지 등은 마른 천을 이용해 정기적으로 제거해 주십시오.



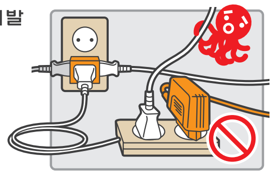
- 장기간 사용하지 않을 때는 콘센트에서 뽑아 주십시오. 또 콘센트에서 뽑을 때는 본체 부분을 잡고 똑바로 뽑아 주십시오.



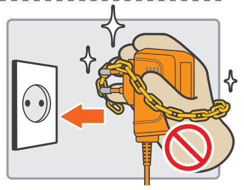
- 플러그 및 케이블이 파손되거나 부식된 AC 어댑터를 사용하지 마십시오.



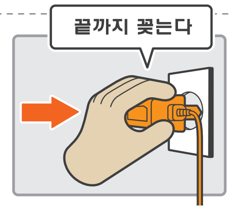
- 콘센트 및 배선 기구의 정격을 넘는 사용(문어발식 배선)은 하지 마십시오.



- AC 플러그를 콘센트에 꽂을 때는 금속제의 스트랩이나 액세서리 등의 금속류가 닿지 않도록 주의해 주십시오. 플러그 사이가 합선될 가능성이 있습니다.



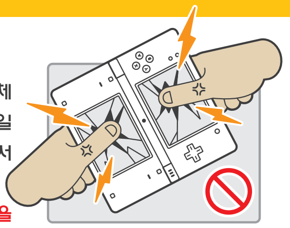
- 콘센트에 꽂을 때는 끝까지 확실하게 꽂아 주십시오.



안전을 위한 주의사항 (사용상의 주의사항)

주의

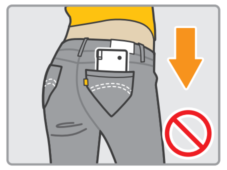
액정화면에 관한 주의사항



액정 부분에 물체가 부딪히거나 세게 누르거나 본체를 떨어뜨리면 액정화면이 깨질 수 있습니다. 만일 액정화면이 깨졌을 경우 액정화면 및 액정화면에서 흘러나온 액체는 절대로 만지지 마십시오.
또한 액정이 깨지거나 터치스크린에 손상을 입혔을 경우에는 보증 기간 중이라 하더라도 수리는 유상 처리되므로 주의해 주십시오.

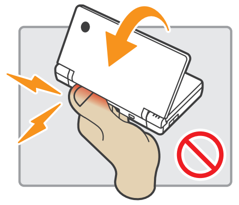
- 액정화면은 정밀도가 매우 높은 기술로 만들어져 있으나, 액정의 특성상 점등되지 않는 화소나 항상 점등되어 있는 화소가 있을 수 있습니다. 또 화면 밝기가 고르지 못할 가능성이 있습니다. 이것은 고장이 아니므로 양해 부탁드립니다.
- 위 화면과 아래 화면의 액정은 사양이 다르므로 화면의 색상이나 밝기가 약간 다른 경우가 있습니다. 이것은 고장이 아니므로 양해 부탁드립니다.

바지 주머니에 넣지 말 것



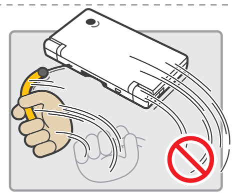
강한 힘이 가해져서 액정 및 본체가 파손되어 부상 및 고장의 원인이 됩니다.

개폐 시에 손가락이 끼이지 않도록 주의할 것



그림과 같이 손가락이 끼여 부상의 원인이 되는 경우가 있으므로 주의해 주십시오.

스트랩을 끼운 본체를 휘두르지 말 것

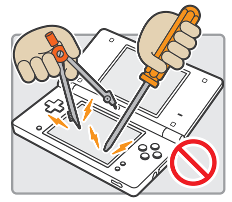


사람이나 물건에 부딪혀 부상 및 고장의 원인이 됩니다.

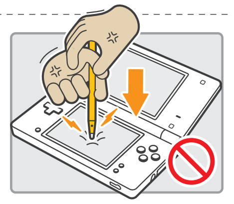
터치스크린에 관한 주의사항

다음 사항에 주의해 주십시오. 부상 및 고장의 원인이 됩니다.

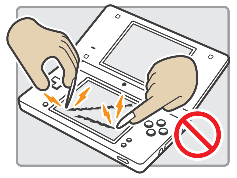
- 터치스크린의 조작은 전용 터치펜(TWL−004) 또는 게임 중에 지정된 것으로 조작해 주십시오. 볼펜이나 금속류 등의 단단한 물건으로는 조작하지 마십시오.



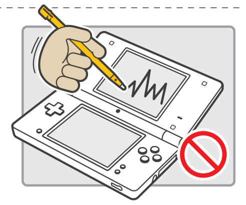
- 터치스크린을 강한 힘으로 문지르거나 누르거나 찌르지 마십시오.



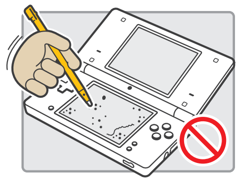
- 손톱을 세워서 조작하지 마십시오.



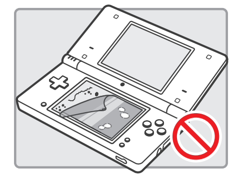
- 위 화면은 터치스크린이 아닙니다. 터치펜 등으로 문지르지 마십시오.



- 터치스크린에 모래나 먼지, 과자 부스러기 등을 떨어뜨리지 않도록 주의해 주십시오. 만약 떨어뜨렸을 경우 반드시 부드러운 천 등으로 깨끗이 닦아내 주십시오. 그대로 사용했을 경우, 터치스크린에 손상이 생길 가능성이 있습니다.



- 시중에서 판매되고 있는 보호 시트를 붙일 경우에는 보호 시트의 사용설명서를 잘 읽고 먼지나 기포가 들어가지 않도록 바르게 붙여 주십시오.



안전을 위한 주의사항 (사용상의 주의사항)

사용상의 부탁

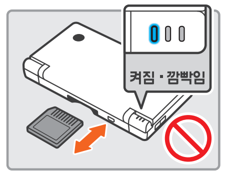
■ 함부로 전원을 껐다 켰다 하지 말 것

고장이 나거나 본체 및 게임 카드의 데이터가 없어지는 원인이 됩니다.

■ 전원 램프가 켜져 있거나 깜빡이고 있을 때는 게임 카드 및 주변기기를 꽂거나 뽑지 말 것

저장 데이터에 이상이 생기거나 본체 및 주변기기 고장의 원인이 됩니다.

※닌텐도 DSi 메뉴가 표시되고 있을 때는 게임 카드를 꽂거나 뽑을 수 있습니다.



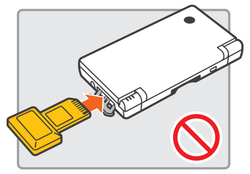
■ 스트랩은 튼튼한 것을 사용할 것

약한 스트랩을 사용했을 때 끊어져서 떨어지면 고장의 원인이 됩니다.

■ 지정된 주변기기 이외에는 연결하지 말 것

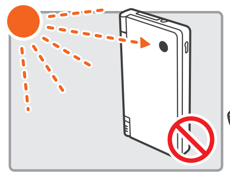
다음 기기를 닌텐도 DSi 본체에 연결하지 마십시오.
고장 및 오작동의 원인이 됩니다.

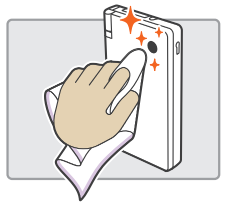
- 사용 중인 소프트웨어에 대응하지 않는 주변기기
- 닌텐도의 허가를 받지 않은 주변기기
- 변형·파손된 주변기기
- 닌텐도가 동작을 보증하지 않는 SD 카드 슬롯용 주변기기



■ 카메라의 취급에 관하여

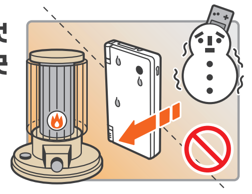
- 카메라 부분을 직사광선에 장시간 노출시키거나 햇빛 및 강한 조명 등을 직접 촬영하지 마십시오. 촬영한 사진이 변색되거나 고장의 원인이 됩니다.
- 카메라로 촬영한 사진은 실물과 색채 및 밝기가 다르거나, 언제나 어두운 점(흑점)이나 밝은 점(휘점)이 있을 수 있으나 고장은 아닙니다. 양해 부탁드립니다.
- 카메라 부분이 더러워지지 않도록 취급에 주의해 주십시오. 더러워졌을 때는 부드러운 마른 천이나 면봉 등으로 가볍게 닦아 주십시오. 또 더러운 곳을 닦을 때는 렌즈 부분을 세게 누르지 않도록 주의해 주십시오. 고장의 원인이 됩니다.





■ 추운 곳에서 따뜻한 곳으로 갑자기 옮기지 말 것
■ 급격한 온도 변화로 인해 물방울이 맺히는 곳에는 두지 말 것

고장의 원인이 됩니다. 물방울이 맺히면 본체의 전원을 끄고 물방울이 마를 때까지 따뜻한 방 안에 (대략 약 1시간) 두십시오.

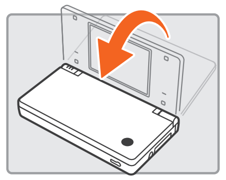


■ 본체 및 게임 카드의 단자부에 숨을 불어넣지 말 것

숨을 불어넣을 때 단자부에 침이 묻으면 고장의 원인이 됩니다.

■ 운반 및 보관 시에는 반드시 닫을 것

본체를 연 채 가방 등에 넣어 운반하거나 보관하면 액정화면이 깨지거나 손상이 생기는 등 고장의 원인이 됩니다.



■ 시너나 벤진, 알코올 등으로 닦지 말 것

플라스틱을 손상시키는 원인이 되거나 도장이 벗겨질 수 있습니다. 더러워졌을 때는 물로 희석한 중성 세제에 적신 천을 꼭 짜서 닦고, 마른 천으로 닦아 마무리해 주십시오.

■ 저작권 등에 대하여

- 닌텐도 DSi 본체의 기능을 이용해서 촬영한 이미지·동영상 및 녹음한 음악 등은 개인이 즐길 목적으로 법률상으로 인정된 경우를 제외하고 저작권자·저작인접권자 등 권리자의 허락 없이 무단으로 복제·편집·송신 등의 이용을 할 수 없습니다. 또한 실연·공연·전시물 등은 개인이 즐길 목적이라 하더라도 촬영·녹음·송신 등의 이용이 제한되는 경우가 있으므로 주의해 주십시오.
또 타인의 초상 등을 무단으로 촬영·편집·공표하면 초상권·사생활을 침해하게 될 수 있으므로 주의해 주십시오.
- 닌텐도 DSi 본체의 기능을 사용해서 공중에 현저하게 피해를 주는 행위를 하거나, 음란·명예훼손에 해당하는 이미지·음성 등을 공표할 경우, 관계 법령이나 조례 등에 따라 책임이 발생할 수 있습니다. 또 고객님이 저작권 등의 권리를 보유하는 이미지·동영상·음악 등을 닌텐도 DSi의 기능을 이용해서 전송하면 이를 받은 사람이나 닌텐도 또는 제3자에 의해 복제·편집·재전송될 가능성이 있습니다. 일단 타인에게 전송된 이미지·동영상·음악 등은 삭제하거나 이용을 제한할 수 없으므로 미리 양해 부탁드립니다.

안전을 위한 주의사항 (사용상의 주의사항)

충전 방법

충전에 대하여

처음으로 사용하기 전이나 장기간 사용하지 않았을 때는 반드시 충전해 주십시오.

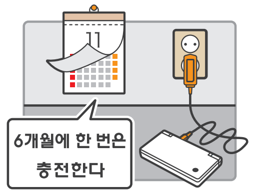
■ 충전 시간은 약 2시간 30분

충전하면서 게임을 즐길 수도 있지만 그 경우 충전 시간은 평소보다 길어집니다.

※배터리 팩의 잔량에 따라 충전 시간은 달라집니다.

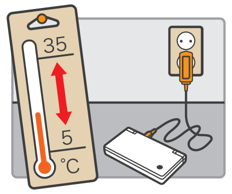
■ 적어도 6개월에 한 번은 충전할 것

충전한 배터리 팩은 사용하지 않아도 저절로 용량이 줄어들어 장기간 사용하지 않을 경우 충전이 불가능해질 수 있습니다.



■ 주위 온도가 5~35℃ 범위 내인 곳에서 충전할 것

주위 온도가 이 범위 밖인 곳에서 충전하면 배터리 팩의 성능이 저하되거나 충전이 불가능할 수 있습니다. 또 주위 온도가 낮은 경우에는 충분히 충전되지 않습니다.

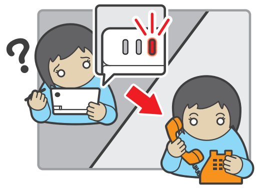


■ 약 500회 충·방전 가능

온도 환경 및 특성상 충·방전을 반복하면 성능이 저하되어 끝까지 충전해도 사용 시간이 점점 짧아집니다. 약 500회 충·방전을 한 후의 사용 시간은 초기의 약 70%가 됩니다.

■ 사용 시간이 극도로 짧아진 것을 느끼면 배터리 팩을 교환할 것

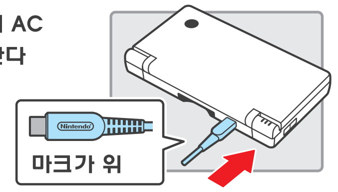
새로운 배터리 팩 구입에 대한 사항은「한국닌텐도 고객지원센터」로 문의해 주십시오. 뒤표지



충전 방법

① 본체의 AC 어댑터 연결 단자에 AC 어댑터의 DC 플러그를 연결한다

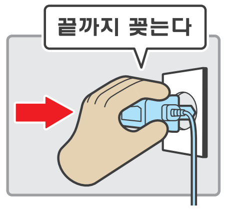
※똑바로 꽂아 주십시오. 방향이 다르면 꽂을 수 없습니다.

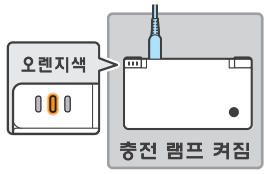


② AC 어댑터의 AC 플러그를 콘센트에 끝까지 확실하게 꽂는다

※충전 램프가 켜지지 않을 때는 AC 어댑터가 본체 및 콘센트에 확실히 연결되어 있는지 확인해 주십시오.

※충전 램프가 깜빡이고 있다면 배터리 팩을 올바르게 넣지 않았을 가능성이 있습니다. 올바르게 넣었는지 확인해 주십시오. 22페이지

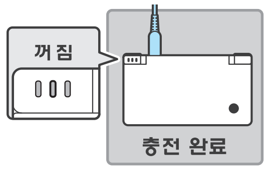


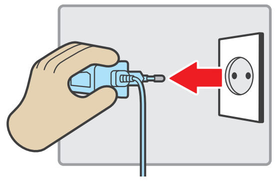


③ 충전이 완료될 때까지 기다린다

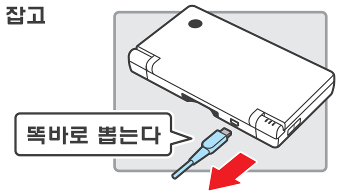
④ 충전 완료 후, 콘센트에서 AC 어댑터를 뽑는다

※충전하면서 게임을 플레이할 경우, 충전이 완료되어도 충전 램프가 꺼지지 않을 수 있으나 고장은 아닙니다.





⑤ AC 어댑터의 DC 플러그를 잡고 본체에서 뽑는다



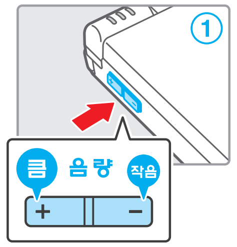
음량/화면 밝기 조정 방법

음량 조정 방법

① **음량/밝기 조정 스위치를 누른다**

+를 누른다→음량이 커집니다.

−를 누른다→음량이 작아집니다.

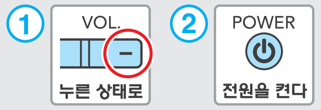


※카메라의 셔터음은 음량 조정과 상관없이 반드시 일정 음량으로 울립니다.

※본체가 슬립 모드일 때는 음량을 줄일 수는 있지만 키울 수는 없습니다.

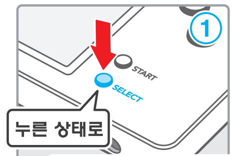
음량이 최소(무음)인 상태로 켜는 방법

음량/밝기 조정 스위치의 −를 누른 상태로 전원을 켜 주십시오.



화면 밝기 조정 방법

① **선택 버튼을 누른 상태로…**



② **음량/밝기 조정 스위치를 누른다**

+를 누른다→화면이 밝아집니다.

−를 누른다→화면이 어두워집니다.

※화면의 밝기를 변경하면 전원 램프 및 무선 램프의 밝기도 변합니다.

※화면을 밝게 설정하면 소비 전력이 늘어납니다. 그 때문에 밝게 설정했을 때 전원 램프가 청색에서 적색으로 바뀌는 경우가 있습니다. 이때 적색으로 바뀐 후 곧바로 배터리를 모두 소모해 전원이 꺼지는 경우가 있으므로 주의해 주십시오.

화면의 밝기와 전지 지속 시간의 관계

화면을 밝게 설정하면 전지 지속 시간은 짧아지고, 어둡게 설정하면 길어집니다. 밝기를 기호에 맞게 조정해 주십시오. 24페이지

SD 메모리 카드 사용 방법

시판되는 SD 카드를 사용하면 다음과 같은 일을 할 수 있습니다.

- 닌텐도 DSi 카메라로 촬영한 사진을 SD 카드에 저장할 수 있습니다. 조작편07페이지
- SD 카드에 저장한 AAC 형식 음악 파일을 재생할 수 있습니다. 조작편25페이지
- 다운로드 소프트웨어와 그 저장 데이터를 SD 카드로 복사할 수 있습니다. 조작편44페이지

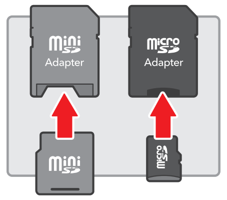
※소프트웨어에 따라서는 복사할 수 없는 경우도 있습니다.

※복사한 다운로드 소프트웨어와 그 저장 데이터를 다른 본체에서는 사용할 수 없습니다.

※DS 카드의 저장 데이터는 복사할 수 없습니다.

SD 카드의 사용에 관한 주의사항

- 닌텐도 DSi는 SD 카드뿐 아니라 2GB를 넘는 대용량 SDHC 카드에도 대응합니다.
- miniSD 카드 및 microSD 카드를 사용할 경우에는 「SD 카드 어댑터」가 필요합니다. 카드 어댑터를 사용할 때는 반드시 어댑터째 꽂거나 뽑아 주십시오. 카드 어댑터만을 본체에 남겨 두면 오작동 및 기기 또는 데이터 파손의 원인이 됩니다.



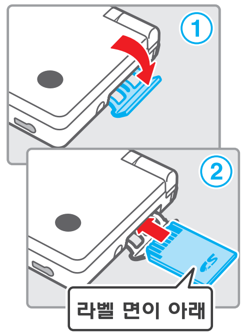
꽂는 방법

① **SD 카드 슬롯 커버를 연다**

※슬롯 커버를 강한 힘으로 당기거나 비틀지 마십시오. 늘어나거나 변형되어 닫히지 않게 될 수 있습니다.

② **SD 카드 슬롯에 SD 카드를 꽂고 슬롯 커버를 닫는다**

※꽂는 방향을 확인한 후 딸깍 소리가 날 때까지 꽂아 주십시오.

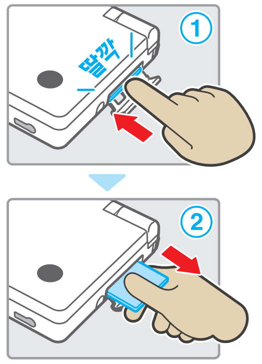


뽑는 방법

① **SD 카드 슬롯 커버를 열고 SD 카드를 딸깍 소리가 날 때까지 누른다**

② **튀어나온 부분을 손가락으로 잡고 뽑은 후 슬롯 커버를 닫는다**

※데이터를 불러오거나 저장하고 있을 때 SD 카드를 뽑지 마십시오. 본체, SD 카드의 고장 및 데이터 손실의 원인이 됩니다.

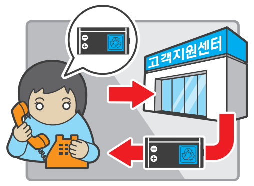


배터리 팩 교환 방법

배터리 팩 교환에 대하여

배터리 팩은 충·방전을 반복하면 소모되어 끝까지 충전해도 사용 시간이 점점 짧아집니다. 사용 시간이 극도로 짧아진 것을 느끼면 배터리 팩을 교환해 주십시오.

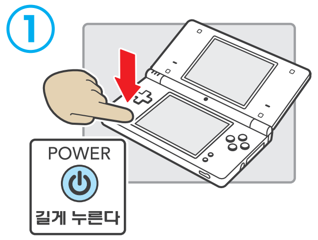
- 교환하실 새로운 배터리 팩 구입에 대한 사항은 「한국닌텐도 고객지원센터」로 문의해 주십시오. 뒤표지



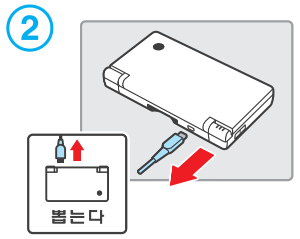
- 어린이가 사용할 경우에는 보호자가 대신 교환해 주십시오.

- 전원을 끄고 반드시 AC 어댑터를 뽑아 주십시오.

①



②

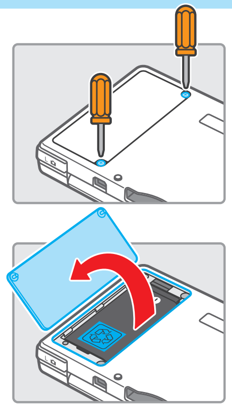


- 배터리 팩은 리튬이온 전지를 사용하고 있습니다. 불필요해진 배터리 팩은 거주지의 분리수거 규정에 따라 폐기해 주십시오.

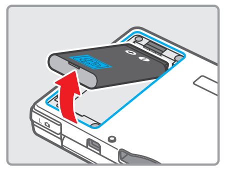
교환 방법

① 전지 뚜껑의 십자(+) 나사 2곳을 드라이버로 풀어서 전지 뚜껑을 연다

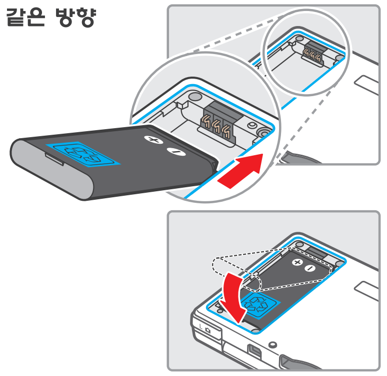
※나사에 맞는 적절한 드라이버를 사용해 주십시오.
나사가 닳아 뭉툭해지면 전지 뚜껑을 열 수 없게 될 가능성이 있습니다.



② 그림과 같이 배터리 팩을 꺼낸다

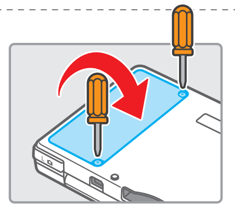


③ 새 배터리 팩을 그림과 같은 방향으로 맞춰서 넣는다



④ 전지 뚜껑을 원래대로 씌우고 나사 2곳을 조인다

※전지 뚜껑은 반드시 원래대로 씌워서 나사를 조인 후 사용해 주십시오. 전지 뚜껑을 연 채 사용하면 충격에 의해 배터리 팩이 파손되어 발화 및 파열의 원인이 됩니다.



사양

닌텐도 DSi 본체

형 식 번 호	TWL−001(KOR)
액 정 화 면	투과형 TFT 컬러액정(26만색 표시 가능)
화면사이즈/화소수	3.25형(가로 66.0X세로 49.5mm) /가로 256도트X세로 192도트
사 용 전 원	AC 어댑터(WAP−002(KOR)) 전용 배터리 팩(TWL−003)
무 선 주 파 수	2.4GHz대
출력전력(공중선전력)	11b 5.5dBm/11g 최대 5.0dBm
통 신 규 격	IEEE802.11b/g(DSSS/OFDM)
권 장 통 신 거 리	약 10~30m ※주변 상황에 따라 통신 가능 거리가 짧아지는 경우가 있으므로 대략적 기준으로서 참고해 주십시오.
카 메 라 기 능	렌즈:단초점 이미지센서:CMOS 유효 화소 수:약 30만 화소
시 계 기 능	최대 일차 ±4초(사용 가능 환경에서 사용 시)
입 출 력 단 자	DS 카드 슬롯, SD 메모리 카드 슬롯 AC 어댑터 연결 단자, 헤드폰/마이크 연결 단자
최 대 소 비 전 력	약 2.8W(충전 시)
사 용 가 능 환 경	온도 5~35℃/습도 20~80%
크 기	세로 74.9X가로 137.0X두께 18.9mm(접었을 때)
무 게	약 214g(배터리 팩·터치펜 포함)
충 전 시 간	약 2시간 30분
전 지 지 속 시 간	전지 지속 시간은 액정화면의 밝기에 따라 다릅니다.

전지 지속 시간에 대하여

전지 지속 시간은 사용하는 소프트웨어 및 주위 온도 등의 요인에 의해 변하므로 대략적 기준으로서 참고해 주십시오. 또 무선통신 기능 및 카메라 기능을 사용하면 오른쪽에 기재된 시간보다 지속 시간이 짧아질 수 있습니다.

※공장 출하 시에는 「고휘도」 설정입니다.

최고휘도	약 3~4시간
고휘도	약 4~6시간
중휘도	약 6~9시간
저휘도	약 8~12시간
최저휘도	약 9~14시간

닌텐도 DSi용 AC 어댑터

형 식 번 호	WAP−002(KOR)
입 력/출 력	AC 220V 60Hz 7W/DC 4.6V 900mA
크 기/무 게	폭 27.0×높이 70.5×두께 84.5mm/약 80g
코 드 길 이	약 1.9m
사용가능제품	닌텐도 DSi(TWL−001(KOR))

닌텐도 DSi 전용 터치펜

형 식 번 호	TWL−004
재 질	플라스틱부(펜 본체(ABS)·펜촉(PE))
크 기/무 게	약 92.0mm/약 1.7g

※사양의 일부는 개량으로 인해 예고 없이 변경될 수 있으므로 양해해 주십시오.

본 제품은 국내외 수출 관리에 관련된 법규에 의거, 국외 수출 및 반출에 규제를 받을 수 있습니다. 한국 국내 전용

이 오피셜 마크는 닌텐도가 이 상품을 검사하고 이것이 기술, 신뢰성, 오락적 가치에 있어서 닌텐도의 엄격한 평가기준을 충족 시키고 있다는 것을 보증합니다. 고객께서 가지고 계신 닌텐도 상품과의 완전한 호환성을 확보하기 위해서도 게임 소프트와 주변 기기를 구입하실 경우에는 항상 이 마크를 확인해 주십시오.

FOR SALE AND USE IN KOREA ONLY. COMMERCIAL USE AND RENTAL PROHIBITED.
본 제품은 한국 국내에서만 판매 및 사용할 수 있으며 상업을 목적으로 한 사용과 대여는 금지되어 있습니다.

방송통신위원회

당해 무선설비는 전파혼신 가능성이 있으므로 인명안전과 관련된 서비스는 할수 없음

상호 : Nintendo Co., Ltd.
기기의 명칭 : 무선데이터통신시스템용 무선기기
기기의 모델명 : TWL-001(KOR)

TM, ® and Nintendo DSi are trademarks of Nintendo.
©2010 Nintendo All rights reserved.
Korean Patent Numbers: 104,574; 106,359; 106,419; 218,987; D383,395.
Other patents pending.

This product includes RSA BSAFE Cryptographic software from RSA Security Inc.
RSA is a registered trademark of RSA Security Inc.
BSAFE is a registered trademark of RSA Security Inc. in the United States and/or other countries.
©2005 RSA Security Inc. All Rights Reserved.

SDHC Logo is a trademark.

This product uses certain fonts provided by Fontworks Inc.

This product uses the LC Font by Sharp Corporation. LCFONT, LC Font and LC logo mark are trademarks of Sharp Corporation.

This product includes a face recognition software FSE(Face Sensing Engine) provided by OKI.

This product includes speech rate conversion software developed by Toshiba corporation.
Copyright ©2008 TOSHIBA CORPORATION

Ubiquitous TCP/IP+SSL Copyright © 2001-2008 Ubiquitous Corp.

Powered by Devicescape Software. Portions of this products are © 2003-2008 Devicescape Software, Inc. All rights reserved.

Copyright © 2003-2008, Jouni Malinen <j@w1.fi> and contributors. All Rights Reserved.

WPA Supplicant licensed pursuant to BSD License.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit. (http://www.openssl.org/).
Copyright © 1998-2007 The OpenSSL Project. All rights reserved.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE OpenSSL PROJECT "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE OpenSSL PROJECT OR ITS CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

This product includes cryptographic software written by Eric Young.
Copyright © 1995-1998 Eric Young (eay@cryptsoft.com). All rights reserved.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY ERIC YOUNG "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Nintendo DSi contains browser technology (“Opera Browser”) licensed from Opera Software ASA (www.opera.com).
(Opera® Browser from Opera Software ASA. Copyright 1995-2008 Opera Software ASA. All rights reserved.)

The Opera Browser includes the Zlib compression library, developed by Jean-loup Gailly and Mark Adler.
Copyright © 1995-2004 Jean-loup Gailly and Mark Adler.

Number-to-string and string-to-number conversions are covered by the following notice:

The author of this software is David M. Gay. Copyright © 1991, 2000, 2001 by Lucent Technologies.

Permission to use, copy, modify, and distribute this software for any purpose without fee is hereby granted, provided that this entire notice is included in all copies of any software which is or includes a copy or modification of this software and in all copies of the supporting documentation for such software.

THIS SOFTWARE IS BEING PROVIDED "AS IS", WITHOUT ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTY. IN PARTICULAR, NEITHER THE AUTHOR NOR LUCENT MAKES ANY REPRESENTATION OR WARRANTY OF ANY KIND CONCERNING THE MERCHANTABILITY OF THIS SOFTWARE OR ITS FITNESS FOR ANY PARTICULAR PURPOSE.